

Videos sobre Nuevas Tecnologías

Telegrama vs Email

Un simple e-mail hubiera podido evitar que Don Antonio perdiera al amor de su vida y en este capítulo de Flotanautas descubriremos por qué.

Resumen del capítulo

En esta historia Don Antonio, el conductor del bus, nos cuenta un momento en su vida en el que una falla en las comunicaciones le hizo perder su verdadero amor. Don Antonio descubrirá el valor de un mail pues su rapidez habría salvado su corta pero intensa historia de amor.

Pregunta o enunciado detonante

¿Esperar eternamente para recibir un mensaje?

Sugerencias de uso

Maestros: Permitan que sus alumnos cuenten historias de cómo una llamada, un mensaje de texto por celular o un correo electrónico les ayudó en algún aspecto de sus vidas, o cómo por la falta de acceso a estas tecnologías han tenido que utilizar otros métodos de comunicación. Después hagan un recuento de las diversas formas en las que el ser humano a tratado de acortar distancias para comunicarse y como cada uno de estos medios fue remplazado. Analicen con sus estudiantes las consecuencias positivas y negativas que esos cambios trajeron para el desarrollo del contacto entre humanos. Recuerden mencionar el telégrafo, las señales de humo, el teléfono, entre otros. Hagan siempre énfasis en que no todos tienen el acceso a dicha tecnología y como ésto les permite adaptarse de otras formas a sus necesidades comunicativas.

Estudiantes: Identifiquen cual es el objeto tecnológico que más utilizan o más les gusta (celular, computador, teléfono, reproductor de MP3, televisor, radio, entre otros) y prueben no hacer uso de él por una semana. Analicen en que forma se adaptaron a este tipo de situación y cuales fueron los pros y los contras. ¿Cambio de alguna forma la relación con sus amigos, familiares, maestros? ¿Porqué?

Aspectos pedagógicos

Reconocimiento de software útil para el desarrollo de competencias en diferentes áreas: traductores, editores, programas de diseño gráfico, programas de diseño arquitectónico, diccionarios online, calculadoras online, programas para crear música, etc.

Actividad de aplicación

Planteamiento de un problema.