

## Video sobre nuevas tecnologías

# Aprendiendo a manejar un software

*En este capítulo de Flotanautas don Antonio se dará cuenta que también es posible cacharrear en un computador y por ello olvida que tiene que reparar el motor del bus para continuar el viaje.*

---

## Resumen del capítulo

Conocedor de la afición de Anita por todo lo relacionado con la mecánica, Antonio invita a la niña a darle una mano con el motor del bus. A ella le parece muy interesante, pero en lugar de acompañar al chofer se queda pegada al portátil de Juan. Antonio le insiste para que lo acompañe a cacharrear. Anita responde que no ha hecho sino cacharrear durante todo ese rato, sólo que lo hizo con el computador. Antonio ni soñaba que fuera posible tal cosa con un aparato de esos y se entusiasma con todo lo que Anita le muestra que se puede hacer con fondos de escritorio, salvapantallas, menús, colores, etc. Antonio ahora parece estar más animado con el cacharreo de computadores, pero Anita le recuerda su oferta de trabajar en el motor del bus. Ha llegado el momento de seguir cacharreando, pero en mecánica.

## Pregunta o enunciado detonante

¡El cacharreo es el mejor manual! La exploración es el atributo que más provechosos, satisfacciones y logros le ha proporcionado a la humanidad.

## Sugerencias de uso

**Maestros:** La curiosidad es un gran aliado de cualquier proceso de aprendizaje. Las máquinas revisten riesgos de causar daño o de averiarse si no se les sabe manejar, pero no son monstruos inaccesibles, ni guardan secretos que no puedan ser explorados y descubiertos por la inteligencia humana. Hagamos el ejercicio de explorar todas las posibilidades de la computadora o de los teléfonos celulares e intentemos sistematizar en una guía dicha exploración para volver más útiles las tecnologías y así dejar de subutilizarlas.

**Estudiantes:** ¿Qué es cacharrear? Cuenta a tus amigos o compañeros anécdotas en las cuales cacharrear ha sido de ayuda o por el contrario no ha servido mucho. Después de compartir experiencias, realicen entre todos un decálogo del cacharreo y denlo a conocer de forma creativa a tus compañeros, amigos, maestros o comunidad.

## Aspectos pedagógicos

Promoción de la experimentación frente a nuevas tecnologías de informática.

## Actividad de aplicación

Planteamiento de un problema.