

Se buscan maestros

Hasta este 16 de junio estará abierta la convocatoria para buscar a diez docentes que deseen vivir, durante siete días, una experiencia única.

El Campus Party, evento de tecnología y cultura digital en red, es considerado uno de los más grandes del mundo. Nació en 1997 en España y en el 2008 se tomó las capitales de Brasil y Colombia. En esta oportunidad, Bogotá espera recibir a 3.500 campuseros que compartirán sus conocimientos y realizarán todo tipo de actividades relacionadas con el computador, las comunicaciones y las nuevas tecnologías.

Colombia Aprende llevará a diez docentes que se inscriban a través de esta convocatoria. ¿Qué características deben tener? Dominio y uso avanzado de web 2.0, manejo de software educativo y de juegos digitales, diseño de ambientes de aprendizaje virtual y especialmente, estar interesados en desarrollar propuestas innovadoras para trabajar la cultura digital en su entorno educativo.

Los postulados, deben acreditar su interés por el tema, es decir, haber trabajado blogs, páginas web o algún tipo de producción en Internet; tener disponibilidad de tiempo entre el lunes 6 de julio y el domingo 12 de julio; contar con un computador portátil que tenga amplia capacidad de almacenamiento, cámara digital, videocámara, audífonos y micrófono; voluntad para compartir y divulgar la experiencia del campus con colegas, directivos y estudiantes, y lo más importante, entusiasmo para acampar en las frías noches bogotanas y vivir una experiencia agotadora, pero increíble.

Este año, Campus Party 2009, convocará 3.500 participantes, de los cuales 2.000 tendrán puesto fijo en la zona de computadores y los 1.500 restantes, se alojarán en el propio recinto ferial en la zona de camping. El evento abrirá las puertas para todos los bogotanos que deseen conocer las últimas innovaciones tecnológicas.

El patrocinador del evento, Telefónica Telecom, proveerá para todos los campuseros una conexión de 6.6 Gb, lo que significa la capacidad de 13.200 hogares en un solo sitio. El campus estará dividido en cuatro zonas temáticas que acogen nueve áreas de contenido: Astronomía, CompusBot, Modding, CampusBlog, CampusCrea, Desarrolladores, Software Libre, Juegos y Simulación.

Serán siete días donde se compartirán conocimientos y experiencias a través de talleres, conferencias y competiciones. La convocatoria para encontrar a diez docentes interesados en asistir a este evento, hace parte de la Ruta de Apropiación de TIC, del Programa Nacional de Uso de Medios y TIC de la Oficina de Innovación Educativa. Ingrese sus datos e inscríbase. **El plazo es hasta el 16 de junio.** Usted puede ser una de los diez docentes campuseros. Visite para más información del evento: www.campus-party.com.co