

# Campus Party Colombia 2008, preinscríbese ahora

*Desde el 23 al 29 de junio del presente año se realizará el Campus Party el mayor encuentro de tecnología.*

---

El Campus Party, **encuentro que concentra el mayor número de amantes a la tecnología**, se llevará a cabo este año en Colombia del 23 al 29 de junio en Bogotá.

El evento es una gran convención donde desarrolladores, fanáticos, aficionados y todos aquellos que encuentran en las nuevas tecnologías herramientas para entretenerse, educarse y desarrollarse profesionalmente y personalmente, se encuentran para compartir su conocimiento, sus experiencias y poner en juego sus habilidades.

Las actividades programadas a desarrollarse en el evento están divididas en diferentes áreas temáticas como la astronomía, software libre, Creación en la web, robótica y videojuegos entre otras. En el espacio de **Astronomía** los aficionados podrán acercarse a los misterios del espacio a través de telescopios, además de poder asistir minicursos, talleres y foros que se realizarán en el marco de esta actividad.

En el área de **CampusBot**, espacio dedicado a los avances de la robótica, se conocerán los últimos adelantos en esta materia, como por ejemplo: casas inteligentes y máquinas que interactúan con los humanos, entre otros.

Los apasionados a la comunicación en red contarán con el **CampusBlog**, que consiste en intercambiar conocimientos de cómo hacer un blog y cómo mejorar el que ya existe; además de escuchar consejos de expertos bloggers.

No podía faltar un espacio dedicado a la imaginación mezclada con la tecnología. Por ello el **CampusCrea** es la oportunidad para que los interesados conozcan los avances en diseño digital, arte electrónico, efectos espaciales y música.

En **Desarrolladores** se encuentra el espacio propicio para que los asistentes al Campus Party puedan hacer alarde de sus mejores inventos en software, aplicaciones web, juegos y aplicaciones multimedia. Los **juegos virtuales** son un ejemplo de los avances que se han alcanzado en tecnología por tal motivo los aficionados podrán conocer una gran variedad de juegos como los deportivos, de pelea, de plataforma, de simulación y los de estrategia.

Otra área que se encontrará en el Campus Party es la denominada **Simulación**. Este espacio busca integrar el mejor equipo real y de simulación aérea. Por último, los participantes de este evento encontrarán un lugar destinado a los interesados en el tema de **Software libre**.

En el momento están abiertas las preinscripciones para asistir a este evento de talla internacional, los interesados en participar pueden encontrar el formulario de preinscripción haciendo clic aquí <http://www.campusparty.com.co/>. Los asistentes a este encuentro tecnológico tienen la posibilidad de escoger entre la inscripción con o sin alimento.

**Los aficionados a la tecnología que se inscriban antes del primero de abril** tendrán un **descuento** en el valor de la inscripción. En los próximos días se habilitará una cuenta bancaria en el Banco BBVA para que allí se hagan los respectivos pagos. El Campus Party es un encuentro que se realiza anualmente y en el que se socializan los avances que se han

logrado en entretenimiento y ocio. Este evento que está programado para una semana cuenta con charlas, conferencias, talleres y competencias, entre otras actividades.

**El Campus Party se realiza desde 1999 con el apoyo de la Asociación E3 Futura,** organización sin ánimo de lucro, la cual tiene como fin acercar la tecnología a la sociedad. Este objetivo se cumple a través de la realización de foros, espacios de discusión y eventos de divulgación, entre otros. La versión del Campus Party 2007 que se realizó en Brasil, tuvo una gran acogida por parte del público ya que contó con cerca de 100 mil asistentes, el reto del 2008 es para Colombia.