

TALLER “CONSTRUCCION Y CREACIÓN DE PRUEBAS EVALUATIVAS EN DIFERENTES ÁREAS DEL CONOCIMIENTO”

Tallerista: **CARMEN SOFIA DÍAZ**

TEMA: Producción de materiales educativos

NOMBRE DEL TALLER: Construcción y creación de pruebas evaluativas en diferentes áreas del conocimiento

OBJETIVO: Propiciar la apropiación de recursos de Internet para diseñar materiales educativos en el computador

POBLACION A QUIEN VA DIRIGIDO EL TALLER: Docentes de diferentes áreas

COMPONENTE TEÓRICO:

HOT POTATOES es un conjunto de seis herramientas que pueden ayudar a educadores y escritores a publicar material educativo en la Web. Las herramientas de **Hot Potatoes** permiten crear multi-elección interactiva, respuesta corta, rellenar en el espacio, crucigramas, y ejercicios de desordenación de una frase usando HTML y JavaScript sin necesidad de tener ningún conocimiento ni de HTML ni de JavaScript.

INSTALACION

Ingresa a la página <http://web.uvic.ca/hrd/halfbaked/> revise las especificaciones de los links que encontrará en la sección de Downloads y seleccione la que se adapte a su equipo, a continuación sigue las instrucciones para bajar este software libre.

PASOS PARA ELABORAR UN EJERCICIO:

Introducción de datos (preguntas, respuestas, etc)

La configuración del aspecto final (preparación de los nombres de los botones, las instrucciones y otras características de sus páginas Web)

La elaboración de las páginas Web(compilar sus ejercicios en páginas HTM)

TIPOS DE EJERCICIOS:

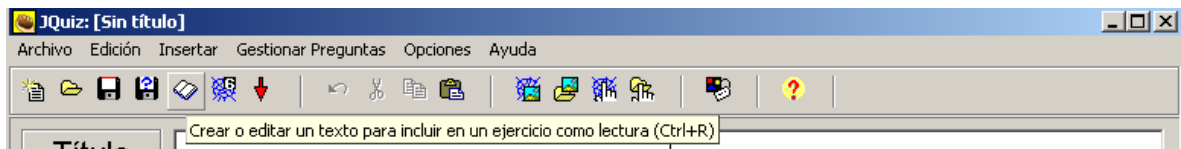
Puede realizar diferentes ejercicios como:

JQUIZ	Crea un test o prueba con una mezcla de preguntas de tipo respuestas múltiples, respuestas cortas y de selección múltiple, junto con un nuevo tipo de pregunta ("híbrida").
JCLOZE	Genera un texto con huecos en blanco, donde tenemos que introducir las palabras que faltan
JCROSS	Genera crucigramas con espacios para introducir las respuestas
JMIX	Genera ejercicios de ordenar frases
JMATCH	Genera ejercicios de asociación
THE MASTER	Se utiliza para crear unidades completas de ejercicios de Hot Potatoes (y de otras páginas Web).

METODOLOGÍA

1. Cada docente resolverá el test elaborado en el software Hot Potatoes y se le solicitará que opine acerca de la propuesta presentada en el computador. Con esta actividad se pretende que conozca otras alternativas de elaborar materiales de comprensión y evaluaciones.
2. Luego se propondrá que elaboren junto con el tallerista dos tipos de test: JQuiz y JMix, las indicaciones y procedimientos se trabajarán conjuntamente y a medida que los docentes exploren el programa y planteen su propio test se resolverá las dudas e interrogantes. Para realizar esta actividad inicialmente deberán pensar el tema que cada uno va a plantear y será estructurado con ayuda de la exposición del tallerista.

Inicialmente vamos a realizar un ejercicio de introducción de texto mediante la aplicación de JQuiz. Entre al menú principal de Hot Potatoes y seleccione la opción JQuiz. Después seleccione el botón “Crear o editar un texto para incluir en un ejercicio como lectura ”



En la nueva ventana digite el texto y presione el botón OK. Luego escriba el título, la pregunta y las posibles respuestas, seleccione la correcta en la columna de Configuración.

A continuación configure el aspecto final del ejercicio, para realizar esto vaya al menú y seleccione Opciones – Configurar el formato del archivo originado. Allí encontrará unas pestañas llamadas: Título/Instrucciones Indicaciones/sugerencias Botones Aspecto Comentario Otro CGI.

En esta ventana coloque los comentarios que consideren pertinentes, y finalmente guarde este archivo de configuración para ser usado en otros ejercicios.

El último paso es la elaboración de la páginas Web, seleccione de la barra de menú Archivo – Guardar como y dé un nombre a este primer ejercicio

Cree la hoja Web presionando el botón Exportar para crear una página web para navegadores V6

El programa le pide guardar este archivo nuevamente como una página HTML, digite el nombre y dé clic en Guardar. Luego pide ver la página creada, confirme y verá en pantalla su primer ejercicio.

3. Finalmente se socializarán algunos trabajos elaborados por los participantes.