



## Anexo 2

### Modelo diligenciado de la actividad pedagógica con el uso del contenido educativo digital

**Justificación:** En los proyectos de animación el estudiante trabaja de manera activa ó “aprende haciendo”, lo que permite tratar contenidos específicos con profundidad, con altos niveles de concentración y motivación, dándole la oportunidad de abordar los temas de forma crítica y expresarse por medio de las TIC’s, mientras es orientado por el docente, cuyo papel es fundamental, con miras al desarrollo personal integral, más allá de las habilidades instrumentales básicas, en un contexto emotivo y lúdico.

**Objetivo:** Desarrollar actividades de creación, planeación y comunicación multimedia de los temas a trabajar en el aula, ejercitando la atención al detalle, la orientación espacial, la motricidad fina y el pensamiento visual, y fortaleciendo el pensamiento crítico, la comunicación, la creatividad y las competencias TIC.

**Competencias:** Se logra el desarrollo general de competencias científicas, comunicativas, matemáticas y ciudadanas, de acuerdo con el enfoque, temática y metodología docente, y de manera específica se fortalecen el pensamiento crítico, la orientación al detalle, la comunicación y las competencias TIC.

#### Recomendaciones:

- Utilizar equipos como computadoras y tabletas de dibujo ó digitalizadoras.
- Para los estudiantes más pequeños explorar el uso de equipos móviles como tabletas y celulares.
- Usar esta guía con una visión ampliada
- Ajustar el uso de esta ficha según el criterio docente con relación al grado, asignatura, disponibilidad de equipos y de tiempo, entre otros.

Grado: <b>5 a 11</b>	Área: <b>Competencias TIC</b>	Tema: <b>Desarrollo de una historia usando TICs y creando contenidos multimedia</b>
Duración (tiempo)	Actividad*	
5 minutos	<b>Preguntémonos:</b> (actividad inicial de pre-saberes) <b>¿Cómo hacer mi primer contenido animado que cuente una historia o transmita un mensaje?</b> -Cómo se han contado historias y transmitido mensajes a lo largo de la historia del ser humano. -Qué herramientas he usado antes para contar historias y transmitir mensajes. -Qué historia vamos a contar ó qué mensaje transmitir (según objetivo específico del docente). -Qué es un contenido animado, qué ejemplos de contenidos animados conocemos (películas, series, otros) y cómo fueron hechas. Revisar diferentes fuentes.	

<p>10 minutos</p>	<p><b>Exploremos:</b> (Exploración con sentido pedagógico del contenido asociado al tema a trabajar en el aula)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Qué es TupiTube, conozcamos la serie para aprender animación “TupiTips” y animaciones hechas por niños de todo el mundo con TupiTube (Ver Canal Youtube TupiTube).</li> <li>-Revisemos qué sabemos de las técnicas de animación, cuáles existen, cómo funcionan. Cuál técnica podríamos usar para nuestra historia ó mensaje.</li> <li>-Abramos la herramienta educativa digital TupiTube y conozcamos la forma en cómo se ve, qué hace cada opción disponible (interfaz) y cómo podemos usarlas para dar los primeros pasos.</li> <li>-Exploremos el uso del mouse para dibujar, dibujar con el dedo sobre la tableta ó utilizar la tableta digitalizadora, así como la toma de fotografías con la webcam del computador, según sean los recursos disponibles.</li> </ul>
<p>25 minutos</p>	<p><b>Produzcamos:</b> (producción o consolidación de aprendizajes por parte de los estudiantes)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Produzcamos un corto animado de duración 15 segundos, donde se cuente la historia o se transmita el mensaje previamente definido, trabajando en grupos (equipos de producción), utilizando diferentes técnicas de animación como dibujar cuadro por cuadro, stopmotion, animación por recortes ó rotoscopia.</li> <li>-Definamos roles dentro de los equipos de producción, definamos cuál es la función principal de cada uno y evaluemos por qué su aporte es importante.</li> <li>-Generemos un registro fílmico ó escrito del proceso que va siguiendo el equipo.</li> </ul>
<p>5 minutos</p>	<p><b>Apliquemos:</b> (Acciones o actividades donde se pueden aplicar los conocimientos adquiridos por los estudiantes – Actividad de aprendizaje significativo)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-En grupos, realicemos una explicación del registro fílmico ó escrito del proceso que siguió cada equipo. Comentar las principales dificultades y los momentos más importantes.</li> <li>-Realicemos un ejercicio de crítica del resultado, sobre aspectos que enriquecerían la historia ó que harían más fácilmente comprensible el mensaje.</li> <li>-Analicemos qué recursos podríamos añadir a nuestro ejercicio y por qué sería interesante añadirlos (personas, equipos, personajes, sonidos, efectos, etc.).</li> <li>-Realicemos una animación individual con una temática humorística, tipo meme. (Asignación extra en TupiTube App para celulares, disponible en PlayStore).</li> <li>-Apliquemos la animación para una tarea de otra asignatura.</li> </ul>
<p><b>Estrategia de Evaluación:</b> (Descripción del proceso de evaluación de la actividad y del contenido por parte de docentes y estudiantes)</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Valoración de las actividades realizadas por los alumnos en clase</li> <li>2. Valoración de los documentos elaborados por los alumnos individualmente o en grupo.</li> <li>3. Valoración de las exposiciones orales de los trabajos realizados, individualmente o en grupo</li> <li>4. Observación del accionar en clase y de la intervención e integración en la dinámica de trabajo.</li> <li>5. La realización de pruebas formales individuales cuyo objetivo será comprobar si ha habido un progreso significativo respecto al nivel de partida.</li> </ol>	

**Recursos adicionales:** (Referencias y contenidos multimedia específicos por asignatura, ejemplos aplicados de esta guía pedagógica)

ASIGNATURA	TEMÁTICA Ó CONTENIDO
Ciencias Naturales y educación ambiental	-Germinación de una semilla -Las basuras en el océano -Los movimientos planetarios -Movimientos, cinemática y dinámica.
Ciencias Sociales: historia, geografía y constitución política	-Conmemoración del día de la raza -La hidrografía -La estructura estatal
Educación Artística	-Storytelling y storyboard (guión gráfico) -Creatividad y arte digital -Creación de personajes, caricaturas
Educación ética y valores humanos	-Promoción de valores -Mejoramiento de convivencia en el aula
Educación física recreación y deportes	-Disciplinas deportivas -Normativa deportiva
Educación Religiosa	-La familia y la comunidad -El proyecto de vida
Humanidades, lengua castellana e idioma extranjero (inglés)	-Vocabulario: Los alimentos -Cuento a través de corto animado
Matemáticas	-Fracciones -Vectores y ecuaciones de la recta -Movimientos
Tecnología e Informática	-Contenidos y animación digital -Videojuegos

## Referencias

1. Judy Willis. M.D. The Neuroscience of Joyful Education. Educational Leadership. Summer, Volume 64. 2007.
2. Fiscarelli, Silvio Henrique. Objetos de aprendizagem na sala de aula: Recursos, metodologias e estratégias para melhoria da qualidade da aprendizagem. Universidade Estadual Paulista - UNESP. 2012.
3. Roam, Dan. Tu mundo en una servilleta: Resolver problemas y vender ideas mediante dibujos. Gestion 2000, Barcelona, 2010.
4. Islam, Baharul et al. Child education through animation: An experimental study. International Journal of Computer Graphics & Animation (IJCGA) Vol.4, No.4, October 2014.
5. The Animation Workshop, VIA University College. Animated Learning. 2014.  
<https://www.youtube.com/watch?v=cJv2JGXUuw4>
6. Animation Training Programme for Students – ANTS. Kerala, India. 2011.  
[https://en.wikipedia.org/wiki/IT@School\\_Project](https://en.wikipedia.org/wiki/IT@School_Project)
7. Serie TupiTips. Primeros pasos para principiantes – MaeFloresta. Cali, Colombia. 2017.  
<http://bit.ly/subscribe-tupitube>

## Contenidos

- Experiencia significativa “Taller docentes animando en tabletas EdukaTIC”  
<https://www.youtube.com/watch?v=bo04ZokfDmc>
- Experiencia significativa "Anímate a Animar en Colombia 4.0"  
<https://www.youtube.com/watch?v=eUmsMccKe1w>
- Experiencia significativa “Fortalecimiento de valores y convivencia en el aula”  
<http://proyectovaloresieadominguillo.blogspot.com.co/>
- Experiencia significativa “Mi primera animación”  
<https://www.youtube.com/watch?v=SkzEK-z5s28>
- Experiencia significativa "Conmemoración del Día de la Federación con Keiber Águila"  
[https://youtu.be/uo9Yf\\_7ZadA](https://youtu.be/uo9Yf_7ZadA)
- Experiencia significativa “Ciclo de Caminado en grado 6 con Michael Peters”  
<https://www.youtube.com/watch?v=yoXJdAXzIk>
- Experiencia significativa “Vocabulario en inglés: Los alimentos”  
<https://www.youtube.com/watch?v=AF4VBVuv9mc>  
<https://www.youtube.com/watch?v=B4WtNrIM3Qo>
- Educación en ciencias “Viaje por el aparato digestivo vaca”  
<https://www.youtube.com/watch?v=OyU9LNcVBKU>
- Educación en ciencias “Germinación de una semilla”  
<https://www.youtube.com/watch?v=nhHO12yL3fM>
- Educación en ciencias “Movimiento de la luna”  
<https://www.youtube.com/watch?v=UkgpfPQh0Jc>
- Educación ambiental “Basuras en el mar”  
<https://www.youtube.com/watch?v=CfwKM15ZxHY>
- Educación ambiental “Tigre corriendo”  
<https://www.youtube.com/watch?v=WEDzYzgwwxc>
- Educación en sociales “Historia pueblos indígenas”  
[https://www.youtube.com/watch?v=IYD\\_p\\_l8xbU](https://www.youtube.com/watch?v=IYD_p_l8xbU)
- Educación artística “Video musical”  
<https://www.youtube.com/watch?v=f552rL7EY10>

- Educación artística “Desarrollo creativo”  
<https://www.youtube.com/watch?v=KkoXEfz67f8>
- Educación artística “Creación y animación de personajes”  
<https://www.youtube.com/watch?v=WkUB73XTVaY>
- Educación artística “Ciclo de ilustración de personajes”  
<https://www.youtube.com/watch?v=YfkGt0shQak&>
- Educación artística “Personajes hablando”  
<https://www.youtube.com/watch?v=-fqq1vuGRBc>
- Educación Tecnología e informática “VideoJuegos y diversión”  
[https://www.youtube.com/watch?v=IV\\_86Nm4L3g](https://www.youtube.com/watch?v=IV_86Nm4L3g)
- Educación Humanidades “Short film Yuki - by Anoek Terpstra”  
<https://www.youtube.com/watch?v=pXutriNFI2s>
- Enseñanza Básica “Los Números”  
<https://www.youtube.com/watch?v=5mTLxYWhfbk>
- Enseñanza Básica “Los Colores”  
<https://www.youtube.com/watch?v=BzRcLO96c1g>
- Enseñanza básica “Objetos de Aprendizaje Animado”  
[https://www.youtube.com/watch?v=DPV\\_jh0kPGE](https://www.youtube.com/watch?v=DPV_jh0kPGE)

Ver más contenidos, referencias y animaciones en el **Canal de Youtube**

[https:// bit.ly/subscribe-tupitube](https://bit.ly/subscribe-tupitube)