

RETO
PARA
GIGANTES

Transitando por el saber

Grado 4
Cuadernos de Colecciones y Juegos
Semana 5





MinEducación
Ministerio de Educación Nacional

María Fernanda Campo Saavedra
Ministra de Educación Nacional

Julio Salvador Alandete Arroyo
Viceministro de Educación Básica y Media

Mónica Patricia Figueroa Dorado
Directora de Calidad para la Educación Preescolar,
Básica y Media

Ana Isabel Pino Sánchez
Subdirectora de Referentes y Evaluación
de la Calidad Educativa

Clara Helena Agudelo Quintero
Coordinadora del Proyecto

Deyanira Alfonso Sanabria
Clara Helena Agudelo Quintero
María Fernanda Dueñas Álvarez
María del Sol Effio Jaimes
Omar Alejandro Hernández Salgado
Maritza Mosquera Escudero
Rodrigo Nieto Galvis
Cielo Erika Ospina C.
Carlos Eduardo Panqueva Urrego
Diego Fernando Pulecio Herrera
Hernando Alfonso Rengifo Moreno
Manuel Alejandro Solano Díaz
Marta Cecilia Torrado Pacheco
Equipo técnico

© 2014 Ministerio de Educación Nacional
Todos los derechos reservados

Prohibida la reproducción total o parcial, el registro o la transmisión por
cualquier medio de recuperación de información, sin permiso previo del
Ministerio de Educación Nacional.

© Ministerio de Educación Nacional
ISBN libro: 978-958-691-586-1
ISBN obra: 978-958-691-569-4

Dirección de Calidad para la Educación Preescolar,
Básica y Media
Subdirección de Estándares y Evaluación
Ministerio de Educación Nacional
Bogotá, Colombia, 2014
www.mineducación.gov.co

FiPC ALBERTO MERANI
Fundación Internacional de Pedagogía Conceptual

Juan Sebastián De Zubiría Ragó
Director General

Olga Patricia Parra Sarmiento
Directora de Unidad

Alejandro Baquero Susa
Director de Proyectos

Sandra Patricia Algarra Re
Directora del Proyecto

Aura Marina Castro de Ramírez
Lenguaje

Jorge Gilberto González Camargo
Matemáticas

Mireya Díaz Vega
Ciencias Sociales

Ligia Beatriz Arévalo Malagón
Ciencias Naturales

Autores

Carlos Penagos Aley
María Soledad Ferro Casas
Nubia Arias Benavides
Editores

Karoline Roa Ruiz
Asesora Especialista * Psicóloga

Sonia Lidia Rubio Mendoza
Diseño

Nelson Darío Martínez R.
Diagramación

Juan Carlos Ricardo Páez - Germán Uriel Gutiérrez Castrillón
Sergio Mauricio Gómez Vargas
Ilustración

Fernando Chaparro Bermúdez
Digitalización de imágenes y fotografía



Contenido



LENGUAJE

- Observo y me divierto.....4
- A jugar con rimas locas.....5



MATEMÁTICAS

- Cuadrados mágicos.....6



CIENCIAS SOCIALES

- Juega con las gráficas.....8



CIENCIAS NATURALES

- ¿Para qué nos sirven las plantas?
Pinta con las flores..... 10

Observo y me divierto...

- ¿Conoces las tortugas? ¿Di cómo son?

Secreto

Las tortugas pequeñas
no pesan nada.
en el agua se mueven
como las hadas.

Como las hadas y
como las lunas,
vestidas con el claro
tul de la espuma.

Las tortugas pequeñas
saben un paso
suavecito y ligero
como de raso.

Como de raso y
como de fuga,
que es secreto de baile
de las tortugas.

Es secreto que guardan
bajo la almohada
las tortugas pequeñas
no pesan nada.

María Cristina Ramos: Maíces de silencio.



- Después de leer el poema escribe debajo de cada tortuga una de sus cualidades.



A jugar con rimas locas

- ◆ Completa los versos y arma tus rimas locas.

¿Quién dijo que no puedo?

- * Cabalgar a
Por todo el
- * Viajar amontonada
Durmiendo sin
- * Lograr que el puercoespin
te lleve a un
- * Subir a la
para atrapar la
- * Bajar al vallecito
y ver al
- * Leer todito el
para llevar
- * Comerme la
con patilla
- * Dormir en la
con toda mi visita
- * Ya ves que si se pudo
aplaudir al

vecindario

saltarín

montaña

viejecito

diario

radio

ensalada

camita

pudo

zancudo

A caballo

almohada

rayada

araña

Cuadrados mágicos

Un cuadrado mágico de 3×3 es una cuadrado con 3 filas y 3 columnas, donde se ubican los números del 1 al 9, de tal manera que al sumarlos vertical, horizontal y diagonalmente el resultado sea igual a 15. Es importante mencionar que cada número se escribe solo una vez.



◆ Completa los siguientes cuadrados mágicos.

	1	
	5	7
4		



		4
7	5	

	3	
	5	9
6		



		6
9	5	

	7	
	5	9
8		4

		8
9	5	

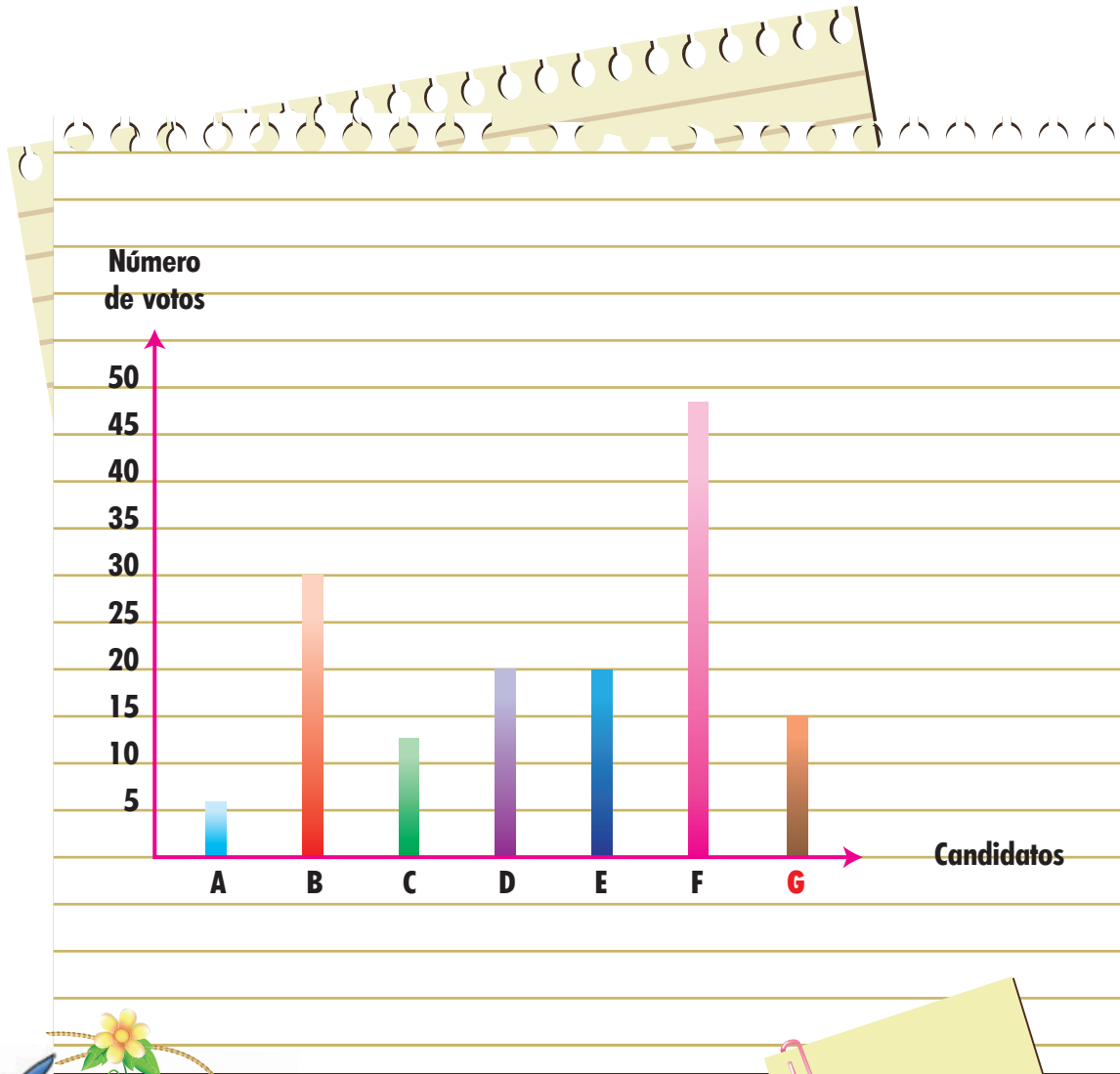


Un cuadrado mágico de 4×4 es una cuadrado con 4 filas y 4 columnas, donde se ubican los números del 1 al 16, de tal manera que al sumarlos vertical, horizontal y diagonalmente el resultado sea igual a 34. Es importante mencionar que cada número se escribe solo una vez.

- ◆ Elabora el cuadro mágico de 4×4 .

Juega con las gráficas

- La gráfica muestra los resultados de intención de voto para elegir el personero de un colegio, según una encuesta realizada a 150 estudiantes.



**ELECCION
DE PERSONERO**

G = Votos en blanco



1. Teniendo en cuenta la información de la gráfica responde las siguientes preguntas.

ELECCIÓN DE PERSONERO

¿Cuál es el candidato que tiene la mayor opción para ser el personero?

¿Cuál es el candidato que tiene la menor opción?

¿El candidato D tiene más opción que el candidato E?

2. Modifica la gráfica teniendo en cuenta que 8 votos del candidato F pasan al candidato B y 5 votos del candidato D pasan al candidato E.
3. Inventa una gráfica que muestre como ganador al candidato F y otros tres candidatos empatados.

¿Para qué nos sirven las plantas? Pinta con las flores

- ◆ Haz un recorrido por tu jardín o el parque y recoge flores, pétalos y hojas de diferentes colores **que estén en el suelo**.



- ◆ Luego, macera con un mortero las hojas y los pétalos por colores con un poquito de agua. Coloca en los platos el macerado de cada color.





- ◆ Con el macerado que resulta y un pincel, pinta la flor y el paisaje que aparece a continuación:





RETOS
PARA
GIGANTES

Transitando por el saber

Colección

