

RETO
PARA
GIGANTES

Transitando por el saber

Grado 1
Cuadernos de Colecciones y Juegos
Semana 3





MinEducación
Ministerio de Educación Nacional

María Fernanda Campo Saavedra
Ministra de Educación Nacional

Julio Salvador Alandete Arroyo
Viceministro de Educación Básica y Media

Mónica Patricia Figueroa Dorado
Directora de Calidad para la Educación Preescolar,
Básica y Media

Ana Isabel Pino Sánchez
Subdirectora de Referentes y Evaluación
de la Calidad Educativa

Clara Helena Agudelo Quintero
Coordinadora del Proyecto

Deyanira Alfonso Sanabria
Clara Helena Agudelo Quintero
María Fernanda Dueñas Álvarez
María del Sol Effio Jaimés
Omar Alejandro Hernández Salgado
Maritza Mosquera Escudero
Rodrigo Nieto Galvis
Cielo Erika Ospina C.
Carlos Eduardo Panqueva Urrego
Diego Fernando Pulecio Herrera
Hernando Alfonso Rengifo Moreno
Manuel Alejandro Solano Díaz
Marta Cecilia Torrado Pacheco

Equipo técnico

© 2014 Ministerio de Educación Nacional
Todos los derechos reservados

Prohibida la reproducción total o parcial, el registro o la transmisión por cualquier medio de recuperación de información, sin permiso previo del Ministerio de Educación Nacional.

© Ministerio de Educación Nacional
ISBN libro: 978-958-691-575-5
ISBN obra: 978-958-691-569-4

Dirección de Calidad para la Educación Preescolar,
Básica y Media
Subdirección de Estándares y Evaluación
Ministerio de Educación Nacional
Bogotá, Colombia, 2014
www.mineducación.gov.co

FiPC
ALBERTO MERANI
Fundación Internacional de Pedagogía Conceptual

Juan Sebastián De Zubiría Ragó
Director General

Olga Patricia Parra Sarmiento
Directora de Unidad

Alejandro Baquero Susa
Director de Proyectos

Sandra Patricia Algarra Re
Directora del Proyecto

Martha Liliana Jiménez Cardona
Lenguaje

Patricia Forero Poveda
Matemáticas

Nazly Vargas Hernández- Eugenia Arce Londoño
Ciencias Sociales

Edna Luna Quijano
Ciencias Naturales

Autoras

Nubia Arias Benavides
Alejandro Pinilla A.
Ana Rocío Silva García
Editores

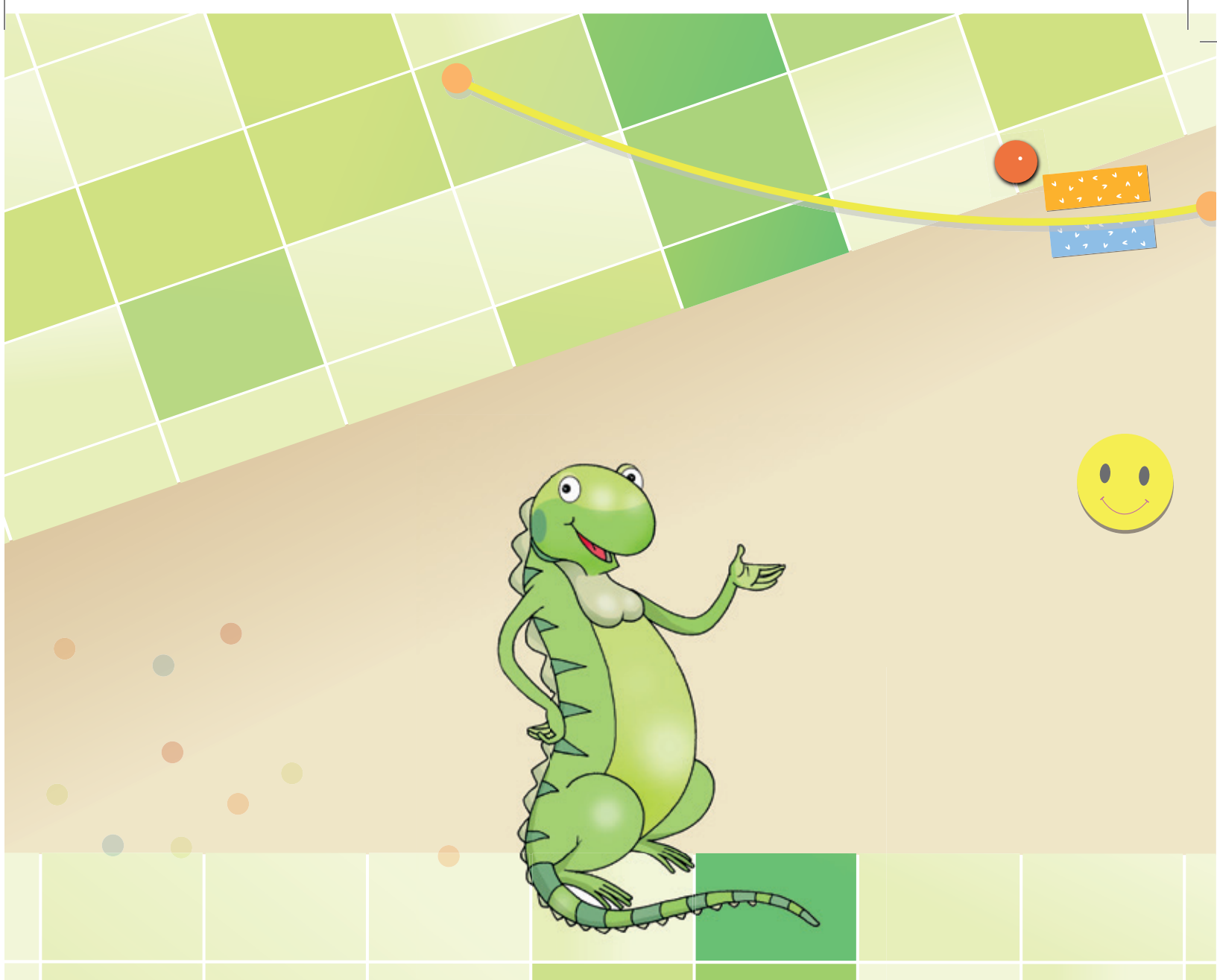
Karoline Roa Ruiz
Asesora Especialista * Psicóloga

Sonia Lidia Rubio Mendoza
Diseño

Nelson Darío Martínez R.
Diagramación

Juan Carlos Ricardo Páez - Germán Uriel Gutiérrez Castrillón
Ilustración

Fernando Chaparro Bermúdez
Digitalización de imágenes y fotografía



Contenido



LENGUAJE

- ¿Dónde están las letras y los números?..... 4



MATEMÁTICAS

- De diez en diez rinde más..... 6
- Observa las vacas y descubre lo que esconden.... 7



CIENCIAS SOCIALES

- ¡Una familia de mimos!..... 8
- ¡Ahora, somos escritores!..... 9



CIENCIAS NATURALES

- ¡Encuentra la figura!..... 10

¿Dónde están las letras y los números?

- ◆ Lee las adivinanzas con ayuda de la persona que te acompaña. Busca las respuestas en la imagen de la página siguiente y enciérralas.

Adivinanzas de letras

En medio del mar
hay una negrita,
no come ni bebe
y siempre está gordita.

En medio del cielo estoy
sin ser sol ni luna llena,
sin ser lucero ni estrella,
a ver si aciertas quien soy.

Tengo forma de anillo
y soy la primera y la última
en organillo.

Cuando te pones a contar
por mí tienes que empezar.

Adivinanzas de números

¿Cuántas patas tiene un perro?
¿Cuántas patas tiene un gato?
¿Sabes qué número es?
¡Ya lo has adivinado!

Tengo forma de patito
arqueado y redondito.

Soy un número y no miento
que tengo forma de
asiento.

Tomado de Adivinancero.com





MATEMÁTICAS

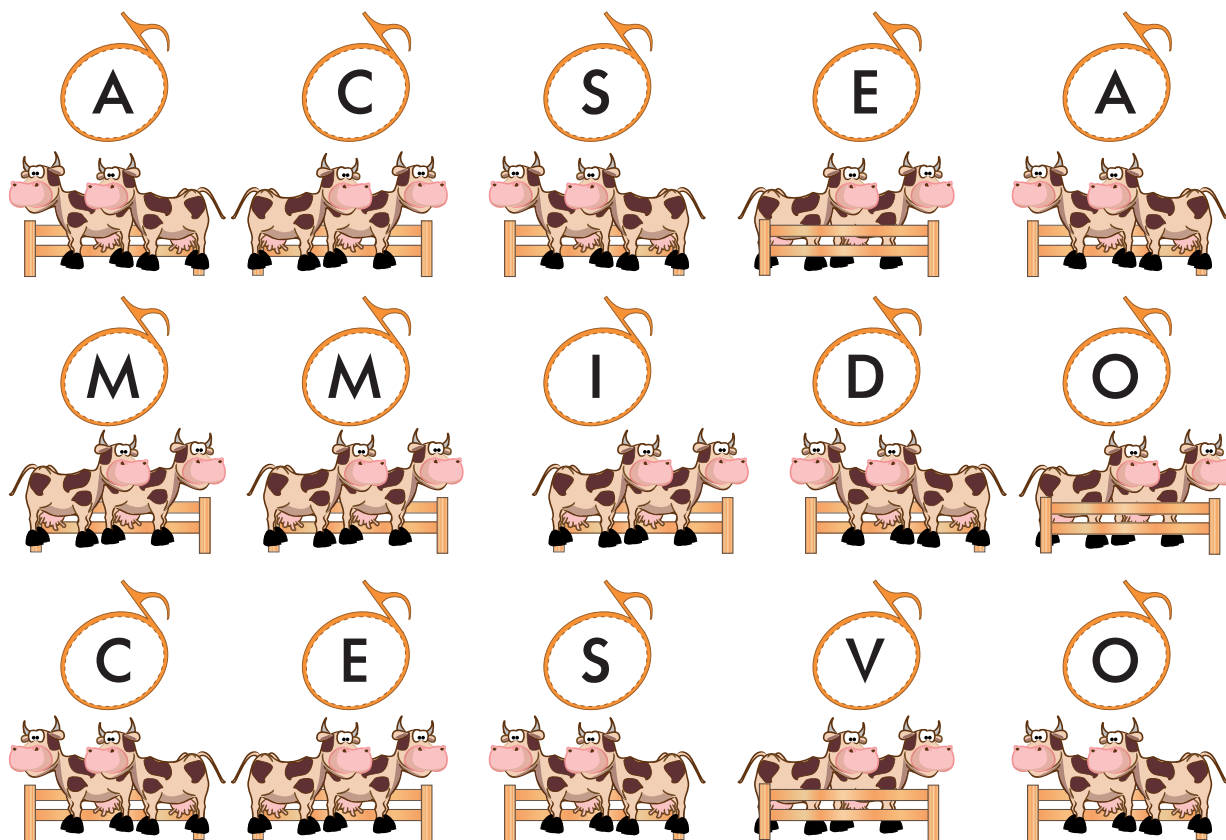
De diez en diez rinde más...

- ◆ Lleva a Lina hasta donde está Lucas, solo puedes pasar por las casillas que tienen decenas. Señala el camino.



Observa las vacas y descubre lo que esconden

- ◆ Ordena las letras de las vacas que están delante de la cerca, y descubre dos palabras relacionadas con un hospital.



En un hospital hay y

- ◆ Adivina, ¿qué es?

Por fuera me veo gordita y pequeña,
tengo una boca delgadita,
pero con mucho cariño
dentro te guardo una monedita.



¡Una familia de mimos!

- ◆ En cada ficha encuentras un personaje. Escribe sus principales actividades. Por ejemplo: chef, si tienes hambre, él te puede ayudar. Mezcla, prepara, prueba y aprueba antes de servir.









- ◆ Juega con tus padres a la mímica. Invítalos a representar los personajes de las fichas.



¡Ahora, somos escritores!

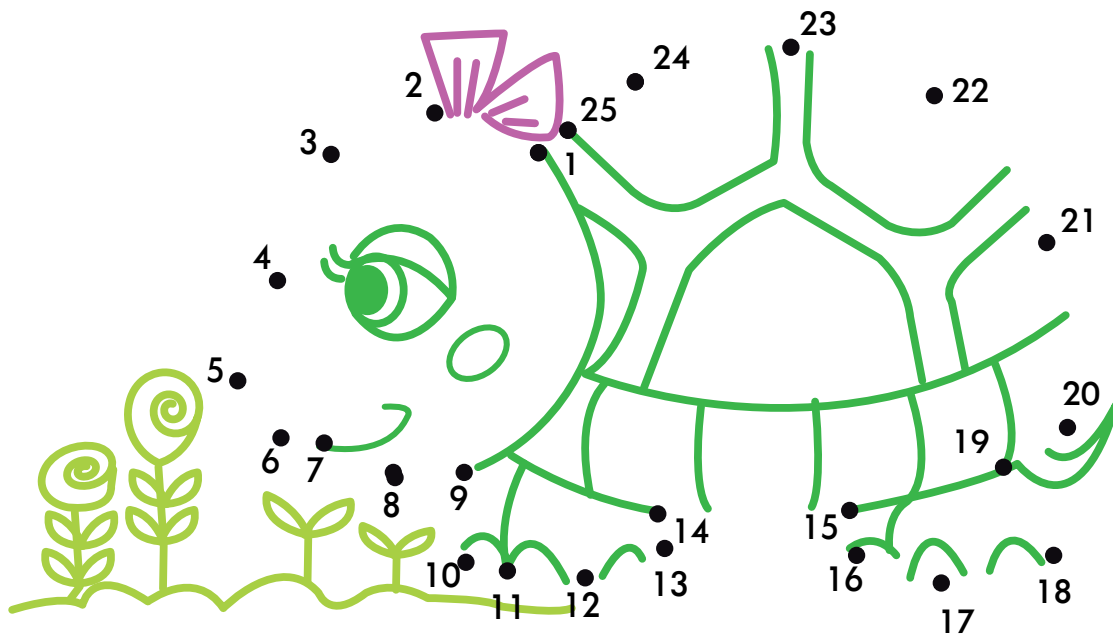
- ◆ Inventa un cuento con tus amigos. Inicia con una frase, luego la sigue otra persona y otra, hasta que el cuento llegue a su fin. Ilustra el relato.



Encuentra la figura

Manejo conocimientos propios de las Ciencias Naturales.

- ❖ Para descubrir la figura, debes unir con líneas la secuencia de números.
- ❖ Luego que hayas encontrado la figura, coloréala y colócale un nombre.
- ❖ Para finalizar, responde la pregunta y ¡listo!



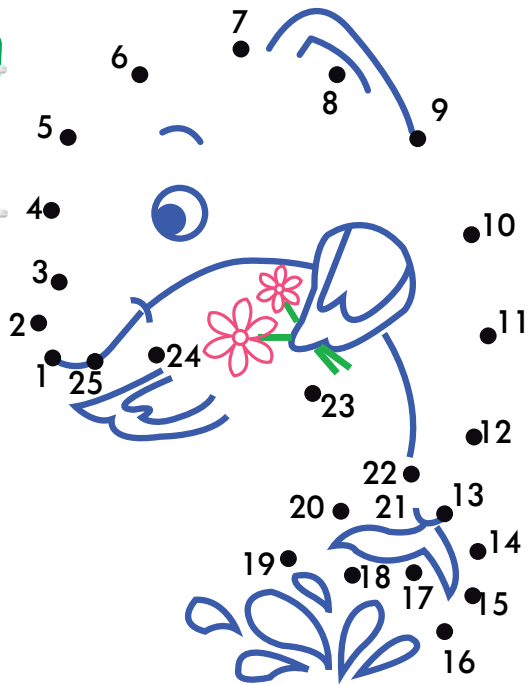
* Nombre:

* ¿De qué está cubierto su cuerpo?



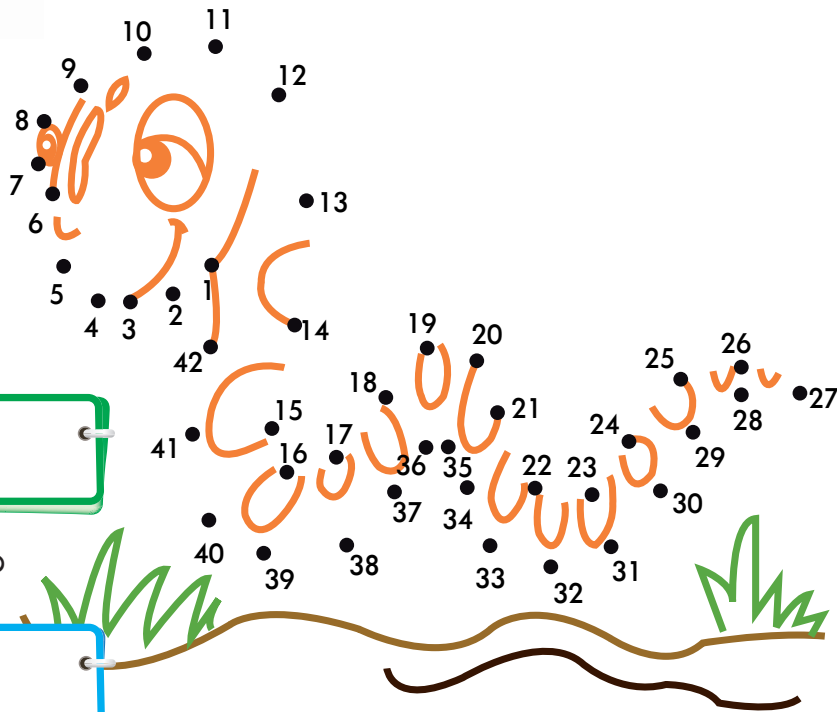
* Nombre:

* ¿En dónde vive?



* Nombre:

* ¿Cómo se desplaza?





**RETOS
PARA
GIGANTES**
Transitando por el saber

Colección

