

RETO
PARA
GIGANTES

Transitando por el saber

Grado 1
Cuadernos de Colecciones y Juegos
Semana 8





MinEducación
Ministerio de Educación Nacional

María Fernanda Campo Saavedra
Ministra de Educación Nacional

Julio Salvador Alandete Arroyo
Viceministro de Educación Básica y Media

Mónica Patricia Figueroa Dorado
Directora de Calidad para la Educación Preescolar,
Básica y Media

Ana Isabel Pino Sánchez
Subdirectora de Referentes y Evaluación
de la Calidad Educativa

Clara Helena Agudelo Quintero
Coordinadora del Proyecto

Deyanira Alfonso Sanabria
Clara Helena Agudelo Quintero
María Fernanda Dueñas Álvarez
María del Sol Effio Jaimés
Omar Alejandro Hernández Salgado
Maritza Mosquera Escudero
Rodrigo Nieto Galvis
Cielo Erika Ospina C.
Carlos Eduardo Panqueva Urrego
Diego Fernando Pulecio Herrera
Hernando Alfonso Rengifo Moreno
Manuel Alejandro Solano Díaz
Marta Cecilia Torrado Pacheco

Equipo técnico

© 2014 Ministerio de Educación Nacional
Todos los derechos reservados

Prohibida la reproducción total o parcial, el registro o la transmisión por cualquier medio de recuperación de información, sin permiso previo del Ministerio de Educación Nacional.

© Ministerio de Educación Nacional
ISBN libro: 978-958-691-575-5
ISBN obra: 978-958-691-569-4

Dirección de Calidad para la Educación Preescolar,
Básica y Media
Subdirección de Estándares y Evaluación
Ministerio de Educación Nacional
Bogotá, Colombia, 2014
www.mineducación.gov.co

FiPC
ALBERTO MERANI
Fundación Internacional de Pedagogía Conceptual

Juan Sebastián De Zubiría Ragó
Director General

Olga Patricia Parra Sarmiento
Directora de Unidad

Alejandro Baquero Susa
Director de Proyectos

Sandra Patricia Algarra Re
Directora del Proyecto

Martha Liliana Jiménez Cardona
Lenguaje

Patricia Forero Poveda
Matemáticas

Nazly Vargas Hernández- Eugenia Arce Londoño
Ciencias Sociales

Edna Luna Quijano
Ciencias Naturales

Autoras

Nubia Arias Benavides
Alejandro Pinilla A.
Ana Rocío Silva García
Editores

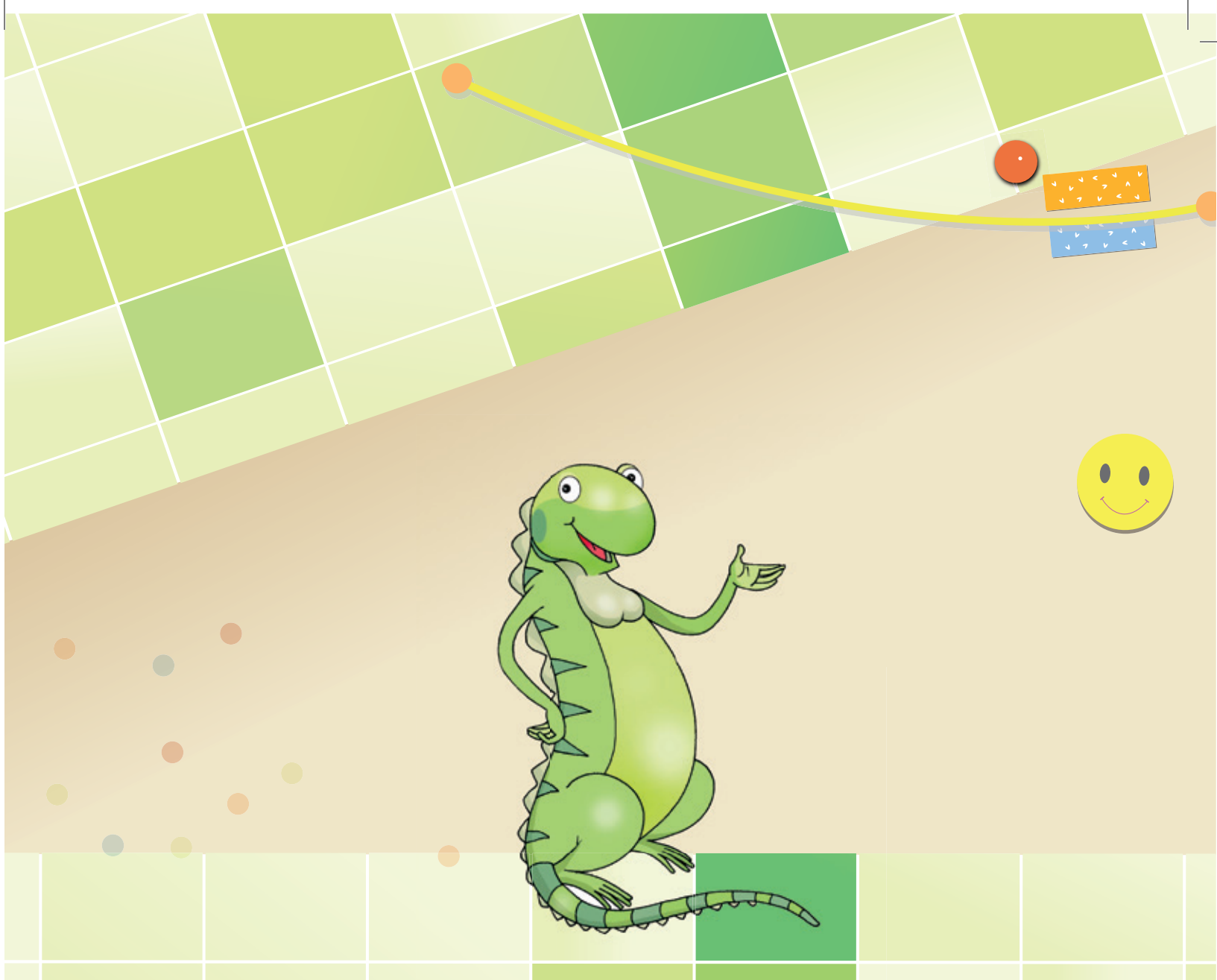
Karoline Roa Ruiz
Asesora Especialista * Psicóloga

Sonia Lidia Rubio Mendoza
Diseño

Nelson Darío Martínez R.
Diagramación

Juan Carlos Ricardo Páez - Germán Uriel Gutiérrez Castrillón
Ilustración

Fernando Chaparro Bermúdez
Digitalización de imágenes y fotografía



Contenido



LENGUAJE

- El cuento del cuadrado..... 4



MATEMÁTICAS

- ¿Cuál es el valor de cada letra? 6
- Deben sumar 19..... 7



CIENCIAS SOCIALES

- Te cuento lo que aprendo en mi colegio 8



CIENCIAS NATURALES

- Una y mil caras..... 10

El cuento del cuadrado

- ◆ Este es un cuento muy particular, ya que podrás ir armando objetos con un papel y recordar todo lo que aprendiste sobre los medios de comunicación. Antes de comenzar, necesitas ocho papeles cuadrados. Cuando ya los tengas, lee o escucha el cuento y juega con los papeles a medida que lo lees.

Había una vez un pequeño cuadrado... Estaba muy triste, porque nadie quería jugar con él.

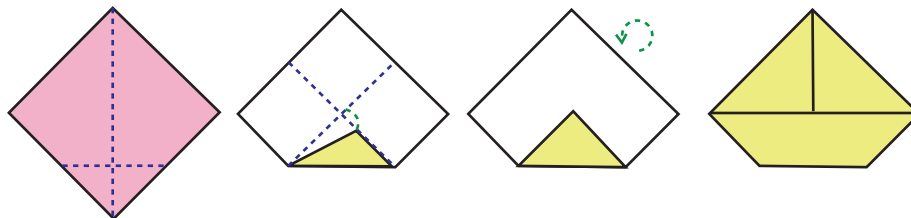
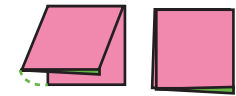
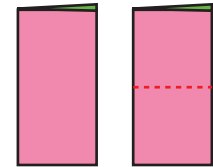
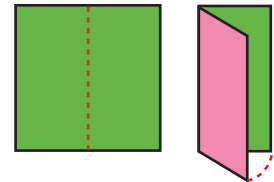
"Ay", lloraba, " si yo fuera tan flaco como mi hermano el rectángulo, o tan redondo como el círculo, o si yo tuviera esquinas tan preciosas como mi hermana el triángulo... Pero yo no tengo nada especial, todas mis esquinas son igual de largas y aburridas".

Entonces tomó un... periódico muy interesante y leyó este cuento.

Había una vez una pequeña bruja que dormía todo el día y volaba toda la noche en su escoba por el cielo ennegrecido. Hacía tanto frío, que siempre le daba por estornudar, hasta que se enfermó.

Entonces se buscó un... pañuelo y se limpió la nariz.

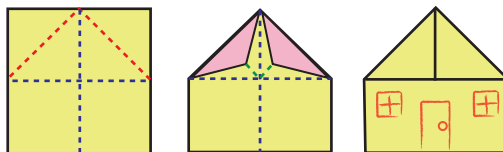
Su madre al verla estornudar le dijo: No puedes salir más de noche a volar en tu escoba. Llamaré al médico por teléfono para ver qué te puede recetar para ese resfriado y así luego traerás tu... velero. Y harás un pequeño viaje en él. El aire del mar te va a sentar bien.



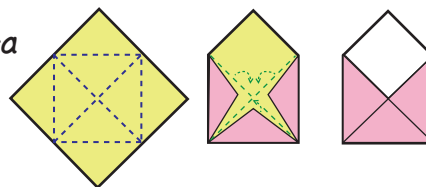


Obediente, la brujita, tomó su velero y viajó por todos los mares hasta que descubrió en una bellisima playa una... casa de brujas.

"Aquí quiero quedarme", pensó la pequeña bruja y le escribió a su madre una carta, que metió en un sobre.

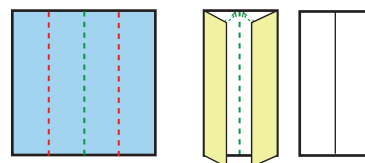


"Mami, debes venir a visitarme. Mi casa de bruja es muy linda y tengo una excelente vista desde mi ventana".



Al leer la carta, la mamá se fue hacia su... armario.

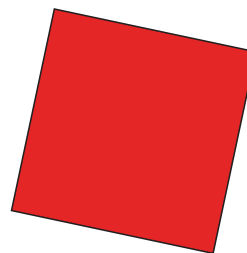
Allí se buscó un bellissimo... pañuelo de lunares rojos. "Este es exactamente el correcto", pensó ella. "El pañuelo me mantendrá el pelo acomodado". Ella se lo probó frente a su... espejo viejo.



La bruja estaba lista, pero de pronto escuchó por la radio una noticia de que podría llover mucho toda la noche. Pero a pesar de la advertencia se montó en su escoba y viajó por encima de los mares del mundo, hasta que finalmente encontró a la pequeña bruja que jugaba en la casa mientras veía un poco de televisión.

De pronto nuestro pequeño cuadrado cerró el periódico y se frotó los ojos.

"¿Estaba despierto o soñaba? ¿Será posible que todas estas cosas se puedan hacer al doblar un simple cuadrado? Entonces, eso quiere decir que todas estas formas están dentro de mí: un periódico, un pañuelo, un velero, una casa, un sobre, un armario".



"Ahora creo que sí podré encontrar niños y niñas que quieran doblar todas esas formas conmigo. Ahora no voy a aburrirme". Y, de pura alegría y entusiasmo, el cuadrado se tornó... rojo y brillante.

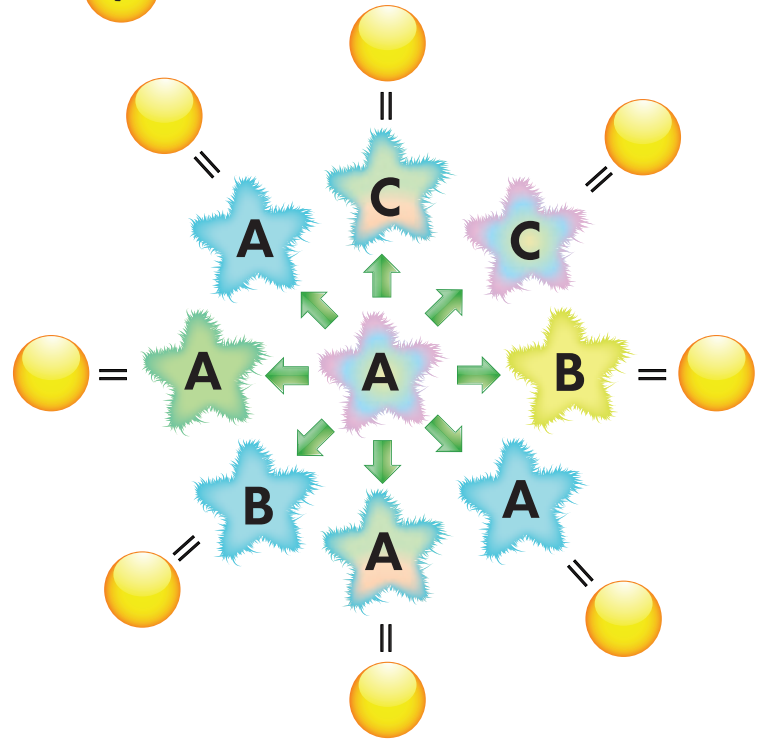
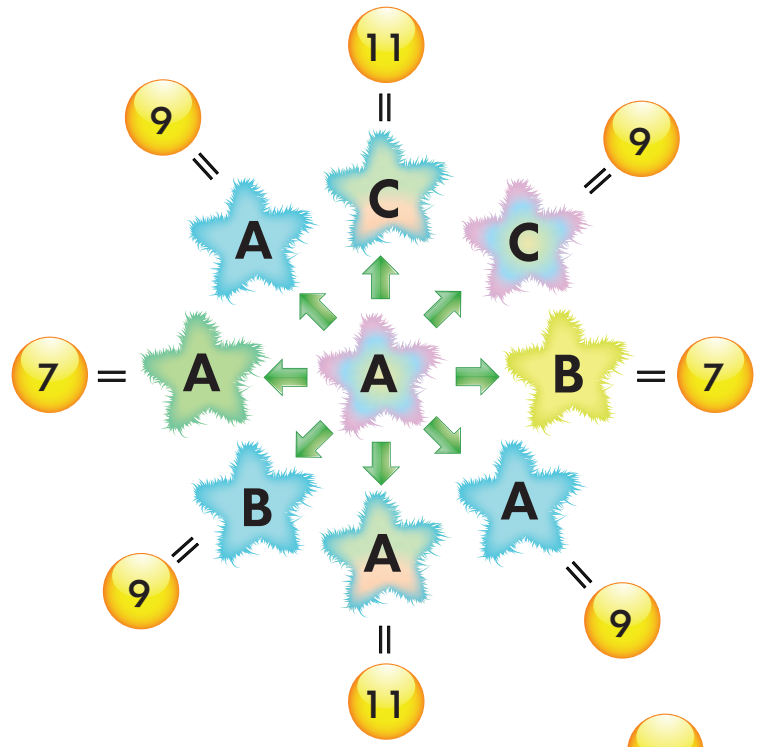
Tomado de El portal de la educación inicial.
<http://www.EducaciónInicial.com> www.EducaciónInicial.com



MATEMÁTICAS

¿Cuál es el valor de cada letra?

◆ Encuentra los valores de las letras, para que al sumar los números el resultado se cumpla en cada dirección.





Deben sumar 19

- ◆ Tienes que utilizar la mayor cantidad de tarjetas del 1 al 18, de tal manera que al sumar las cantidades se obtenga como resultado 19.

Por ejemplo:

$$\begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 18 \\ \hline \end{array} \rightarrow \text{Se usaron dos tarjetas}$$

$$\begin{array}{|c|} \hline 16 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 1 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline 2 \\ \hline \end{array} \rightarrow \text{Se usaron tres tarjetas}$$

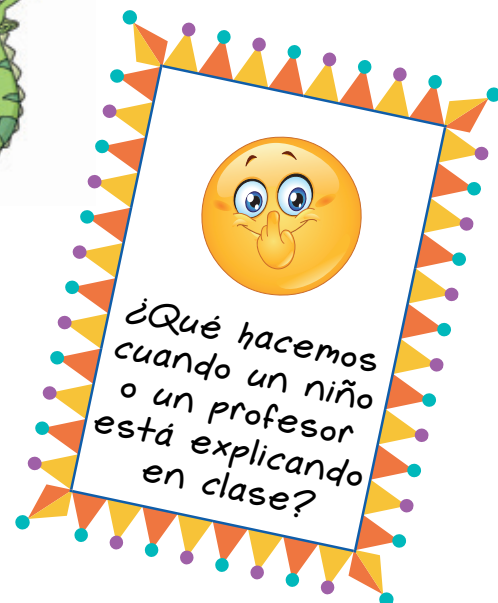
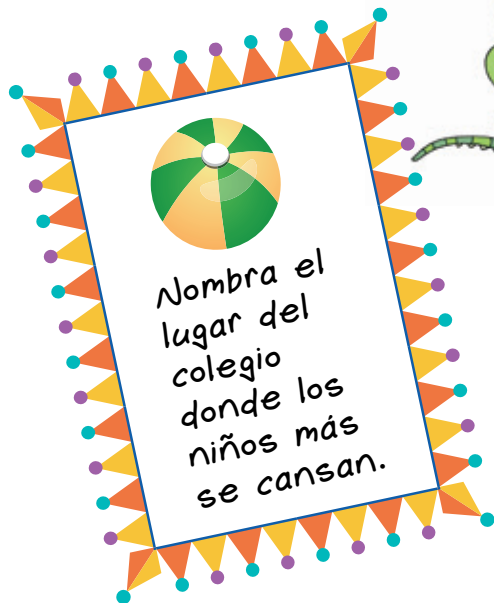


¿Con cuántas y cuáles tarjetas ganarías el juego?



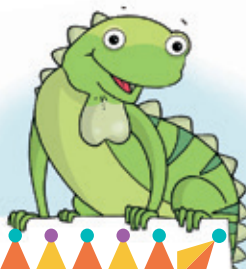
Te cuento lo que aprendo en mi colegio

- ◆ Diseñar un juego con fichas a manera de Sabelotodo, ilustradas con imágenes de niños en diferentes actividades escolares.





¿Quién es la principal autoridad del colegio?



¿Qué debes hacer cuando no entiendes algo en la clase?



¿Por qué los profesores ponen tareas?



¿Para qué sirve la agenda escolar?



¿Dónde están escritas las normas escolares?



¿En qué momento salen todos los niños del colegio a jugar?

Una y mil caras

- ◆ A continuación encontrarás varios modelos de cejas, de ojos y de bocas. Obsérvalos detenidamente:





◆ En cada recuadro dibuja un rostro, con las combinaciones de cejas, ojos y bocas que tú quieras. Recuerda dibujar la nariz y las orejas.



RETOS
PARA
GIGANTES
Transitando por el saber

Colección

