

RETO  
PARA  
GIGANTES

Transitando por el saber

Grado 2  
Cuadernos de Colecciones y Juegos  
Semana 5





**MinEducación**  
Ministerio de Educación Nacional

**María Fernanda Campo Saavedra**  
Ministra de Educación Nacional

**Julio Salvador Alandete Arroyo**  
Viceministro de Educación Básica y Media

**Mónica Patricia Figueroa Dorado**  
Directora de Calidad para la Educación Preescolar,  
Básica y Media

**Ana Isabel Pino Sánchez**  
Subdirectora de Referentes y Evaluación  
de la Calidad Educativa

Clara Helena Agudelo Quintero  
**Coordinadora del Proyecto**

Deyanira Alfonso Sanabria  
Clara Helena Agudelo Quintero  
María Fernanda Dueñas Álvarez  
María del Sol Effio Jaimés  
Omar Alejandro Hernández Salgado  
Maritza Mosquera Escudero  
Rodrigo Nieto Galvis  
Cielo Erika Ospina C.  
Carlos Eduardo Panqueva Urrego  
Diego Fernando Pulecio Herrera  
Hernando Alfonso Rengifo Moreno  
Manuel Alejandro Solano Díaz  
Marta Cecilia Torrado Pacheco  
**Equipo técnico**

© 2014 Ministerio de Educación Nacional  
Todos los derechos reservados

Prohibida la reproducción total o parcial, el registro o la transmisión por  
cualquier medio de recuperación de información, sin permiso previo del  
Ministerio de Educación Nacional.

© Ministerio de Educación Nacional  
ISBN libro: 978-958-691-579-3  
ISBN obra: 978-958-691-569-4

Dirección de Calidad para la Educación Preescolar,  
Básica y Media  
Subdirección de Estándares y Evaluación  
Ministerio de Educación Nacional  
Bogotá, Colombia, 2014  
www.mineducación.gov.co

**FiPC**  
ALBERTO MERANI  
Fundación Internacional de Pedagogía Conceptual

**Juan Sebastián De Zubiría Ragó**  
Director General

**Olga Patricia Parra Sarmiento**  
Directora de Unidad

**Alejandro Baquero Susa**  
Director de Proyectos

**Sandra Patricia Algarra Re**  
Directora del Proyecto

Aura Marina Castro de Ramírez  
**Lenguaje**

Jorge Gilberto González Camargo  
**Matemáticas**

Mireya Díaz Vega  
**Ciencias Sociales**

Elizabeth Colmenares Guluma  
**Ciencias Naturales**

**Autores**

Carlos Penagos Aley  
María Soledad Ferro Casas  
Nubia Arias Benavides  
**Editores**

Karoline Roa Ruiz  
**Asesora Especialista \* Psicóloga**

Sonia Lidia Rubio Mendoza  
**Diseño**





Nelson Darío Martínez  
**Diagramación**

Juan Carlos Ricardo Páez - Germán Uriel Gutiérrez Castrillón  
**Ilustración**

Fernando Chaparro Bermúdez  
**Digitalización de imágenes y fotografía**



## Contenido

	<b>LENGUAJE</b>	
	• Alicia y los nombres.....	4
	<b>MATEMÁTICAS</b>	
	• ¡Divertete armando un robot de cartón!.....	6
	<b>CIENCIAS SOCIALES</b>	
	• Este es mi rol en .....	8
	<b>CIENCIAS NATURALES</b>	
	• Las etapas en la vida de los seres vivos.....	10

## Alicia y los nombres

Lee y disfruta este cuento.

### Alicia

En la isla del sol vivía una niña muy graciosa llamada Alicia. Un día Alicia descubrió que todas sus amigas tenían nombres de flores. Se llamaban Rosa, Azucena, Margarita. La niña quiso saber si su nombre era también de una flor.

Resolvió entonces preguntarle a las flores.

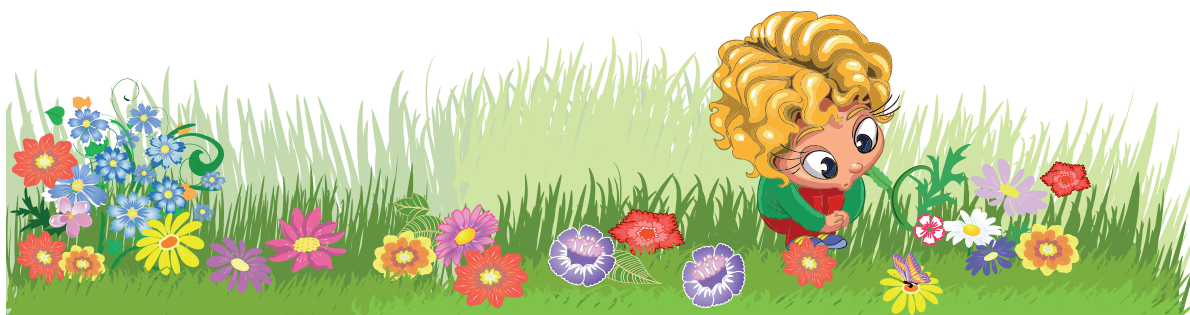
Caminó por el campo, subió a la colina y bajó a la playa, pero no encontró ninguna flor llamada Alicia.

Un poco triste y cansada, se sentó a la orilla del mar y se quedó dormida.

En lo profundo de su sueño escuchó una voz del mar que le decía...

No te pongas triste porque ninguna flor se llama Alicia. Si eres alegre, tu nombre quiere decir Alegría, si eres graciosa tu nombre quiere decir Gracia. Tu nombre quiere decir lo que tú quieras ser.

Alicia despertó y regresó a su casa feliz, mientras escuchaba que las flores en coro entonaban ALICIA, CARICIA...





◆ Relaciona cada nombre con la cualidad que rima.

<b>Clarita</b> 	<b>caricia</b>	<b>bonita</b> 
<b>Fabio</b>	<b>creativa</b> 	<b>sabio</b>
<b>Rosa</b> 	<b>Vicente</b>	<b>Diva</b> 
<b>valiente</b>	<b>Alicia</b> 	<b>bondadosa</b>

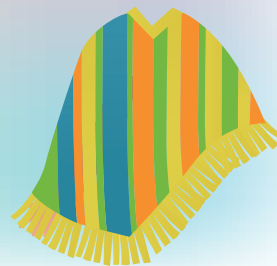
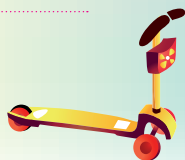
◆ Completa las rimas escribiendo las palabras que representan cada dibujo.

Mi papá Carlos  
nunca toma .....

Mi hermana Julieta  
rueda en la .....

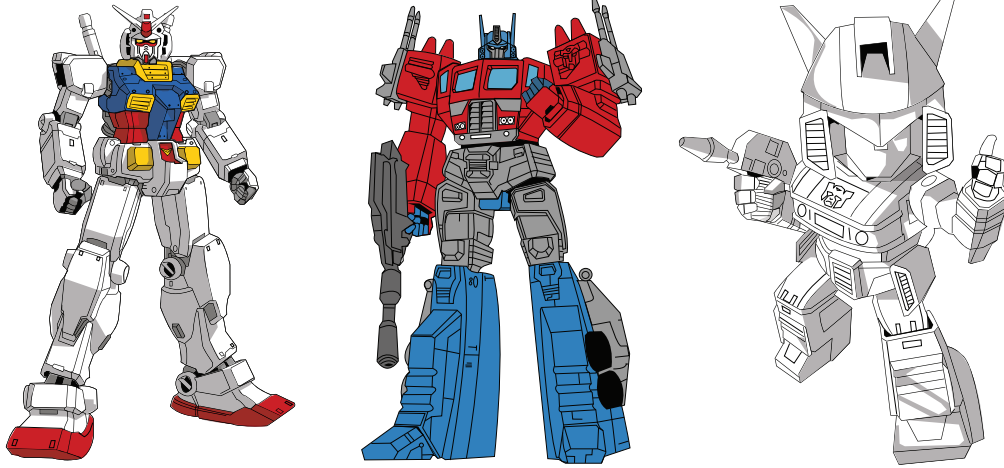
Mi amigo Ramón  
no deja el .....

Mi Tia Susana  
se quita la .....



## ¡Diviértete armando un robot de cartón!

1. Observa algunos robots.



◆ También puedes buscar en revistas, la televisión o internet imágenes de robot.

2. Haz una lista del material que necesitas.

Como es un robot de cartón necesitaremos cajas, tijeras, pegante, papel de colores y marcadores.

3. Completa la tabla de datos con la información de los materiales.

Material	Cantidad
Cajas de cartón	
Tijeras	
Pegante	
Papeles de color	
Marcadores	





4. Realiza el dibujo de cómo te imaginas que será nuestro robot. Escribe las medidas que crees tendrá para saber qué tan grande será.

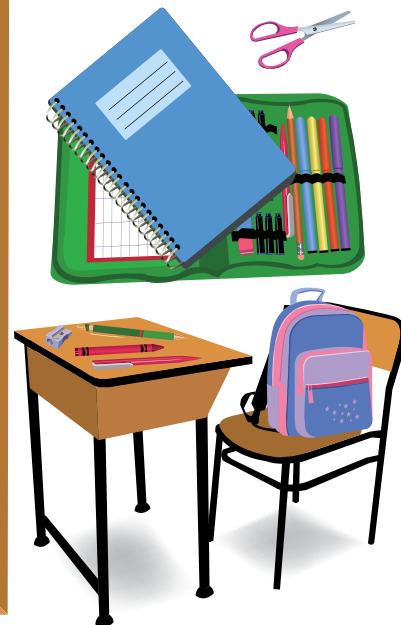
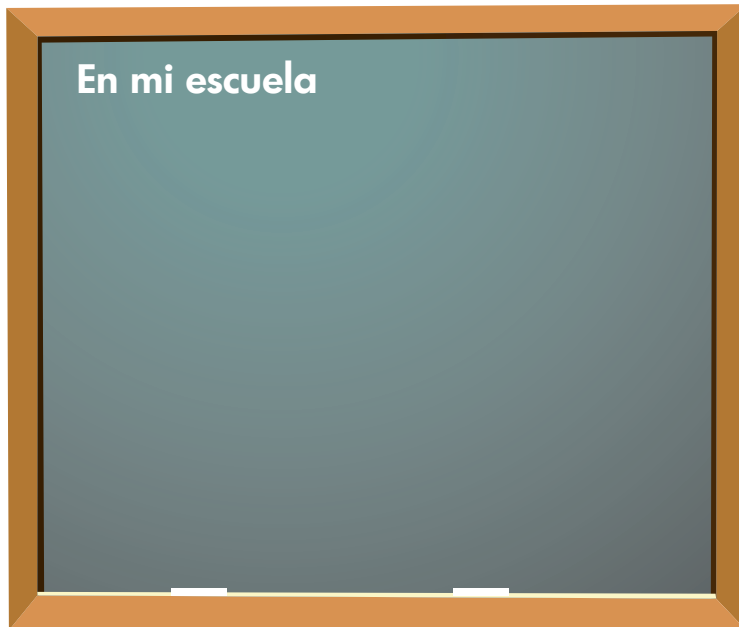
Observa el dibujo que hizo Daniel de cómo se imagina su robot.



5. Busca la ayuda de un adulto, muéstrale tu dibujo y comiencen armar el robot entre los dos.
6. Finalmente, ponle un nombre a tu robot y decóralo a tu gusto.

## Este es mi rol en...

Observa y reproduce en tu cuaderno recuadros para dibujar el rol que desempeñas en la familia, la escuela, la comunidad y el grupo de amigos.








## Las etapas en la vida de los seres vivos

### Diviértete buscando el camino correcto

Retiñe la línea para unir los tres momentos en la etapa de la vida de cada ser vivo.

Utiliza distintos colores:

Para el ser humano 

Para el ave 

Para la planta 







# RETOS PARA GIGANTES

Transitando por el saber

## Colección

Transición



Grado 1



Grado 2



Grado 3



Grado 4



Grado 5

