

RETO
PARA
GIGANTES

Transitando por el saber

Grado 3
Cuadernos de Colecciones y Juegos
Semana 4





MinEducación
Ministerio de Educación Nacional

María Fernanda Campo Saavedra
Ministra de Educación Nacional

Julio Salvador Alandete Arroyo
Viceministro de Educación Básica y Media

Mónica Patricia Figueroa Dorado
Directora de Calidad para la Educación Preescolar,
Básica y Media

Ana Isabel Pino Sánchez
Subdirectora de Referentes y Evaluación
de la Calidad Educativa

Clara Helena Agudelo Quintero
Coordinadora del Proyecto

Deyanira Alfonso Sanabria
Clara Helena Agudelo Quintero
María Fernanda Dueñas Álvarez
María del Sol Effio Jaimes
Omar Alejandro Hernández Salgado
Maritza Mosquera Escudero
Rodrigo Nieto Galvis
Cielo Erika Ospina C.
Carlos Eduardo Panqueva Urrego
Diego Fernando Pulecio Herrera
Hernando Alfonso Rengifo Moreno
Manuel Alejandro Solano Díaz
Marta Cecilia Torrado Pacheco
Equipo técnico

© 2014 Ministerio de Educación Nacional
Todos los derechos reservados

Prohibida la reproducción total o parcial, el registro o la transmisión por
cualquier medio de recuperación de información, sin permiso previo del
Ministerio de Educación Nacional.

© Ministerio de Educación Nacional
ISBN libro: 978-958-691-582-3
ISBN obra: 978-958-691-569-4

Dirección de Calidad para la Educación Preescolar,
Básica y Media
Subdirección de Estándares y Evaluación
Ministerio de Educación Nacional
Bogotá, Colombia, 2014
www.mineducación.gov.co

FiPC
ALBERTO MERANI
Fundación Internacional de Pedagogía Conceptual

Juan Sebastián De Zubiría Ragó
Director General

Olga Patricia Parra Sarmiento
Directora de Unidad

Alejandro Baquero Susa
Director de Proyectos

Sandra Patricia Algarra Re
Directora del Proyecto

Leonardo Neisa Vanegas
Matemáticas

Claudia García Parra
Ciencias Sociales

Luis Ayala Villamil
Ciencias Naturales

Autores

María Soledad Ferro Casas
Carlos Penagos Aley
Nubia Arias Benavides
Editores

Karoline Roa Ruiz
Asesora Especialista * Psicóloga

Sonia Lidia Rubio Mendoza
Diseño





Nelson Darío Martínez R.
Diagramación

Juan Carlos Ricardo Páez - Germán Uriel Gutiérrez Castrillón
Ilustración

Fernando Chaparro Bermúdez
Digitalización de imágenes y fotografía



Contenido

	LENGUAJE
• Cuenta un cuento.....	4
	MATEMÁTICAS
• Juego con los números.....	6
	CIENCIAS SOCIALES
• Laberinto de deberes y derechos.....	8
	CIENCIAS NATURALES
• ¡Vamos a jugar!.....	10

Cuenta un cuento

A este juego están como invitados especiales la imaginación, la atención y la fantasía...

Con la guía has estudiado muchas cosas relativas al cuento. Ahora llegó el momento de disfrutar un cuento escuchándolo, ilustrándolo e inventándole un final.

Pídele a una de las personas que te acompañan que te lean este texto y tú vas dibujando lo que escuchas, de la mano de los invitados especiales.

La boda del rey de los gatos

Esta noche se casa el rey de los gatos y a su boda todo el mundo está invitado: los sapos de la charca, las abejas, el tiempo con su cara de reloj, las muñecas de trapo, las piñas maduras, mi abuela y yo.

A la fiesta del rey gato todos deben asistir vestidos muy elegantes Con ropas de dormir.

Ahi llega la novia con su corona de aguamarina y su velito de telaraña; ya se sienta muy junto al rey de bigotes enrulados. Unos maúllan, aplauden otros, los invitados del tejado.

Si quieren ser bienvenidos a la fiesta de los gatos no se les vaya a ocurrir llevar puestos los zapatos.

El rey se casa esta noche; esta noche se casa el rey de los gatos.

Antonio Orlando Rodríguez: Mi bicicleta es un hada.





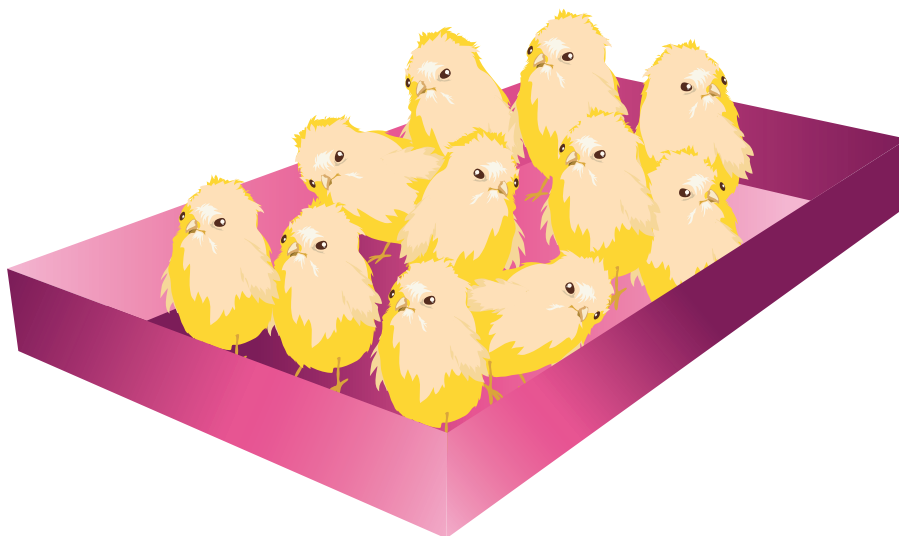
Llegó tu turno de escritor. Cuéntanos en qué terminó la boda del rey de los gatos.

10 horizontal blue lines for writing.

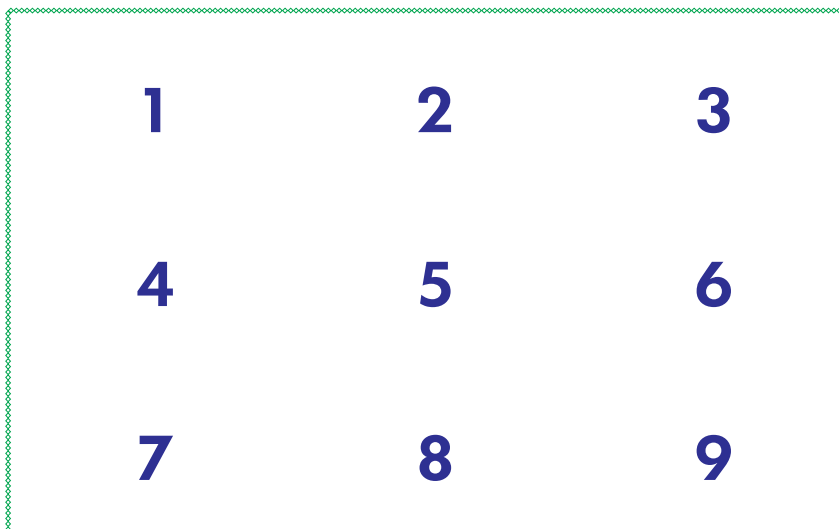


Juego con los números

1. Petronio contó las patas de los pollitos que hay en una caja y obtuvo más de 19 pero menos de 37. ¿Cuántos pollitos puede haber en la canasta?



2. Agrupa tres números de manera que la suma de dos sea un número par.





3. Reemplaza los asteriscos por números diferentes para completar la suma.

$$\begin{array}{r}
 * * * * \\
 + 7 * 1 * \\
 \hline
 11 * 7 1
 \end{array}$$

4. Ahora, reemplaza los asteriscos por números diferentes para completar la resta.

$$\begin{array}{r}
 9 * 6 \\
 - * 7 3 \\
 \hline
 * 1 *
 \end{array}$$

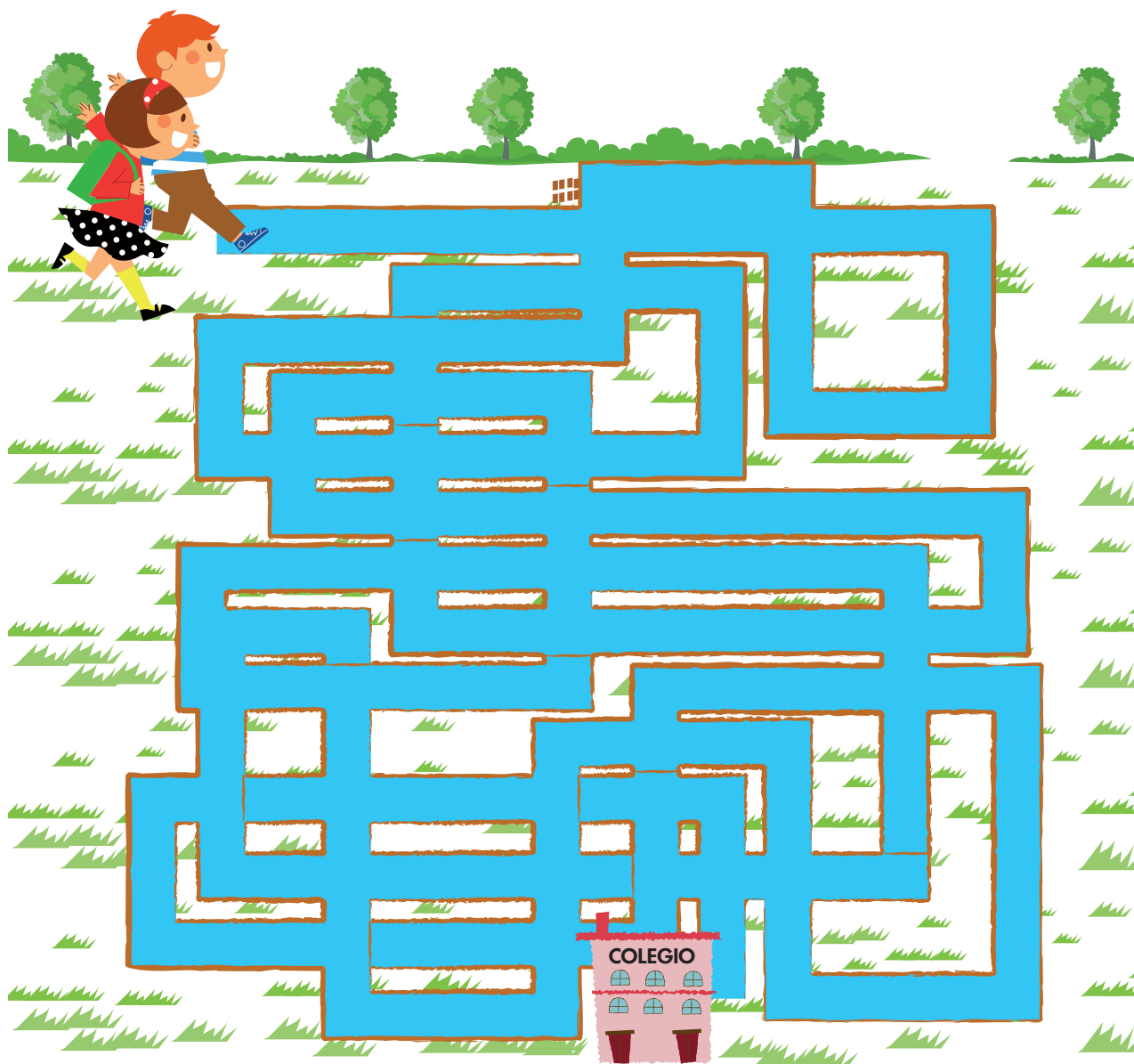
Laberinto de deberes y derechos

1. La niña de la imagen es Violeta y tiene un deber muy especial con su abuela: acompañarla por ser una persona mayor. Ayuda a Violeta a llevarle flores a su abuela Ana.





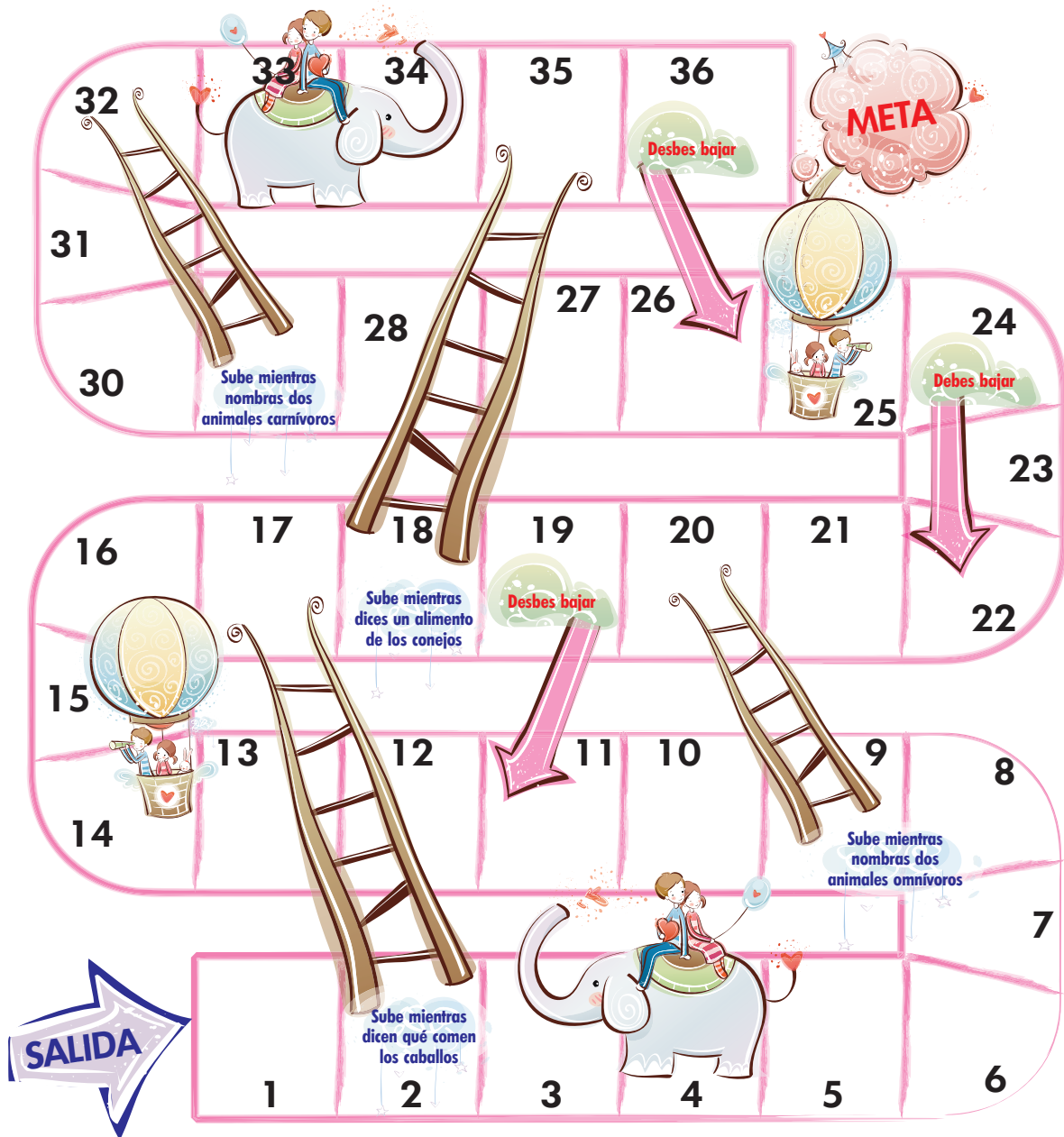
2. El derecho a la educación es parte del desarrollo de los niños colombianos y del mundo. Muéstrales el camino a Luisa María y Sebastián para llegar a la escuela, sin ningún contratiempo.



¡Vamos a jugar!

- ◆ Reúnete con un amigo o amiga y juega a la escalera. Necesitas un dado y dos fichas.
- ◆ Recuerden que deben cumplir con lo que se pide en los recuadros especiales.

¡Gana quien llegue primero a la meta!






◆ Completa la imagen de los siguientes animales y escribe dos de sus características.



A colorful macaw with blue, yellow, and red feathers is shown in a brown frame. A pink thought bubble is in the top left corner. To the right of the frame are two blue checkmarks and two sets of horizontal blue lines for writing.



A capibara is shown in a brown frame. A thought bubble with a yellow and blue pattern is in the top left corner. To the right of the frame are two red checkmarks and two sets of horizontal blue lines for writing.



**RETOS
PARA
GIGANTES**
Transitando por el saber

Colectión

